

Desporto

Sporttable Box

Nasce em Leiria um jogo de tabuleiro que obriga os participantes a fazer abdominais

Exercício Acabar um jogo de tabuleiro a suar é possível com esta nova proposta, em que os participantes têm de exibir aptidões desportivas e boa forma física

João Gaspar

"Sporttable box" é um jogo de tabuleiro lançado pelo leirienso Gil Carpalhoso, de 31 anos, ex-professor de educação física. Tem dados, peões e cartas, como qualquer jogo de tabuleiro, mas no "Sporttable box" ninguém fica sentado. O jogo obriga os participantes a fazerem abdominais, pranchas, dribles ou outros exercícios. "Às vezes, acaba-se o jogo a suar", conta Gil Carpalhoso.

A história começou há quatro anos, quando Gil era professor de educação física em Oeiras. No inverno, tinha de levar os alunos para dentro de uma sala, mas não conseguia aproveitar da melhor forma essa aula. Aí surgiu a ideia de criar um jogo que possa ser feito num espaço pequeno e que ao mesmo tempo promova a atividade física.

Cerca de 20 protótipos depois, foi lançado em novembro o "Sporttable box". O jogo são, na verdade, três. De um dos lados do tabuleiro há dois temas à escolha - campo desportivo e corda -, e no outro uma pista de corta-mato. Os temas alteram a forma de jogar e os próprios objetivos. No jogo da tração da corda, o objetivo é levar a ficha do meio até à ponta da própria equipa, ganhando desafios físicos à equipa adversária. Já no

jogo do corta-mato, as equipas têm de atingir a performance definida pela carta retirada e pelo número presente no dado, de forma a ultrapassar a outra equipa, que começa num sítio diferente da pista. No campo desportivo, juntam-se os dois: desafios de performance e desafios de confronto que, aliados, permitem chegar à baliza adversária usando sete peões diferentes. E vencer o jogo.

No meio disto tudo, há 48 cartas, com desafios dos dois

lados, divididas em quatro categorias: mímica relacionada com desportos, força (abdominais, pranchas, entre outros), velocidade e destreza. Os dados podem definir casas a andar num dos jogos, mas também definem a dificuldade do desafio e a categoria do desafio.

"No fundo, isto estará para um jogo de tabuleiro, como a Wii está para as consolas", explica Gil, sublinhando a promoção do movimento e da atividade física do "Sporttable box", numa

sociedade onde o sedentarismo está muito presente.

O público-alvo "são crianças a partir dos oito anos, jovens e adultos". Apesar de agora, por ser a época do natal, estar a trabalhar essencialmente na colocação do jogo em lojas, o objetivo passa depois por este ser usado como "ferramenta de trabalho de professores do 1.º ciclo, de educação física ou colaboradores de Atividades de Tempo Livre".

joao.p.gaspar@regiaodeleiria.pt

Gil Carpalhoso contornou a dificuldade de dar aulas de educação física no inverno com "Sporttable Box", uma invenção que agora está ao alcance de todas as famílias e que é uma ferramenta contra o sedentarismo e a favor do divertimento

